



EDITAL DE GAMES

Devido à crescente demanda no mercado do entretenimento e o surgimento de inovações e novas tecnologias, o Pixel Show abre pelo 4º ano consecutivo o edital exclusivo de Games, XR e simuladores. O edital busca mostrar inovações que podem ser usadas por empresas e profissionais em diversos campos, não apenas em pesquisa, mas de entretenimento, indústria entre outros.



QUEM PODE PARTICIPAR?

Podem se inscrever pessoas físicas ou jurídicas, sendo elas: criadores solo, equipes independentes e empresas iniciantes, que já estão ou não no mercado. Pessoas de qualquer nacionalidade são bem vindas.

Menores de idade devem ter autorização de um responsável legal.

QUEM NÃO PODE PARTICIPAR?

Não é permitida a participação de funcionários, sócios e empresas apoiadoras ou patrocinadoras do Festival.



O QUE O FESTIVAL OFERECE / CATEGORIAS DE PARTICIPAÇÃO

Se seu trabalho for aprovado (game, experiência ou simulador), você terá a oportunidade de mostrar ao público do festival suas ideias e projetos, neste ano de 2020 apenas de forma 100% online.

A organização oferece em 2020, o possível para promover os novos desenvolvedores, para aumentar o potencial de vendas, seguidores e share of mind, além de contatos e networking. Criamos um pacote com duração de 6 meses para promover e divulgar seu game/projeto.

Segue abaixo uma lista do que estamos oferecendo:

- Divulgação do game na página da feira, no site do evento (foto e infos em texto abaixo + link para jogar se possível);
- Matéria no site ZUPI, compartilhada com outros games selecionados;
- Postagem da matéria nas redes sociais do PS | ZUPI (Facebook, Twitter, Instagram, LinkedIn, Pinterest) - formato carrossel;
- Espaço na feira virtual dias 17+18 outubro 2020;

Obs.: caso o desenvolvedor tenha interesse, existem outras opções de planos que contemplam maiores quantidades de entregas (divulgação). Se quiser saber mais, entre em contato hoje mesmo com comercial@zupidesign.com ou no whatsapp +55 11 96569-8353.

Categoria Game Independente

Espaço dedicado aos jogos (Game Space), serão selecionados até 20 projetos. Podem participar jogos de qualquer categoria ou plataforma, em fase "Beta" ou que já estejam à venda. Ideal que seja possível, de forma online conhecer o jogo e até mesmo jogá-lo!

Ex: Games de Console, Games de Realidade Virtual, filmes, etc.

COMO FUNCIONA

O número de selecionados é limitado, portanto os trabalhos inscritos passarão por uma seleção, respeitando os seguintes pontos:



1. Os critérios de avaliação levam em consideração: Criatividade, Inovação, Design, Sound Design e Storytelling.
2. A seleção será realizada em duas fases: a primeira pela equipe do festival PS, que avaliará se todas as informações enviadas estão corretas; e na sequência os curadores do PS e os co-curadores convidados definirão os trabalhos selecionados
3. Os curadores têm total liberdade dentro do processo seletivo, e reclamações só serão aceitas em caso de plágio, desrespeito quanto aos direitos autorais ou data de produção do projeto enviado.
4. Os trabalhos enviados devem ter sido produzidos, finalizados ou ainda em estágio "Beta" no período entre 2019 e 2020 até a data de finalização deste edital.
5. Para validar a inscrição os participantes devem preencher todos os campos do formulário.
6. A seleção na categoria Game Independente terá a co-curadoria de: [em breve](#).
7. Podem participar todos tipos de jogos digitais para qualquer plataforma, console ou mídia disponível para aquisição pelo consumidor comum, e desde que estejam em condições de ser jogados e avaliados pelo Comitê de Seleção/Curadoria.
8. Cada participante pode inscrever quantos jogos, simuladores ou experiências desejar, no entanto, deverá preencher um formulário de inscrição para cada título separadamente.
9. O desenvolvedor selecionado deve ter os equipamentos que julgar necessário para expor e apresentar seu projeto, de forma 100% online: PC/console, Tv/monitor, notebook, desktop, joystick, computadores, óculos VR, eventualmente até disponibilizar ao público acesso via link, etc.
10. Os acessos via links devem permanecer online até o término do festival no dia [19/10/2020](#) ou até por maior período, se desejarem.

DATAS

E as datas seguirão o cronograma abaixo:

-Encerramento das inscrições: [15/08/2020](#)

-Divulgação dos selecionados na página de expositores do Pixel Show: [30/08/2020](#)

-Colocar link para acesso ao game se possível na internet: a partir do dia [15/09/2020 às 08:00](#) e ficar no ar até dia [19/10/2020](#).